

STELLENAUSSCHREIBUNG



Die Gemeinde Biebesheim am Rhein sucht zum nächstmöglichen Zeitpunkt

eine Bauamtsleitung (m/w/d)

Die Stelle ist unbefristet in Vollzeit zu besetzen. Die Vergütung erfolgt gemäß Tarifvertrag des öffentlichen Dienstes.

Die Gemeinde Biebesheim am Rhein bietet nicht nur eine hohe Lebensqualität, sondern auch ein inspirierendes Arbeitsumfeld. Mit einer starken Gemeinschaft, die Tradition und Moderne vereint, sind wir stolz auf unsere vielfältigen Angebote und die herzliche Atmosphäre, die unsere Gemeinde prägt. Wir setzen auf moderne Verwaltungsstrukturen und innovative Ansätze, um unseren Bürgerinnen und Bürgern bestmögliche Dienstleistungen zu bieten. Bei uns haben Sie die Möglichkeit, aktiv an der Gestaltung der Zukunft unserer Gemeinde mitzuwirken.

Wir wissen, wie wichtig eine ausgewogene Work-Life-Balance ist. Daher bieten wir flexible Arbeitszeiten und die Möglichkeit, zusätzliche Urlaubstage in Anspruch zu nehmen, um Ihre individuellen Bedürfnisse zu unterstützen.

Dank unserer hervorragenden Anbindung an die Rhein-Main-Region sowie die Rhein-Neckar-Region sind Sie schnell in den urbanen Zentren, während Sie gleichzeitig die Vorzüge des Lebens in einer ruhigen Gemeinde genießen. Wenn Sie Teil eines dynamischen Teams werden möchten, das sich für die Belange der Bürgerinnen und Bürger einsetzt und die Zukunft von Biebesheim am Rhein aktiv mitgestaltet, freuen wir uns auf Ihre Bewerbung!

Ihre Aufgaben umfassen:

- Leitung des gemeindlichen Bauamts
- Bauherrenvertretung und Projektleitung für Bauprojekte (Sanierung von Bestandsgebäuden, Erweiterung, Neubau)
- Erstellung von Leistungsverzeichnissen unter Beteiligung externer Ingenieurbüros einschl. fachlicher Begleitung
- Durchführung von Bauprojektcontrolling (Kosten, Termine, Qualität)
- Mitwirkung bei der Entwicklung und Umsetzung städtebaulicher Konzepte
- Bearbeitung von planungsrechtlichen und städtebaulichen Stellungnahmen zu Verfahren
- Bearbeitung von Vorkaufsrechten nach dem BauGB, Grundstücksverkehr (Kauf, Verkauf)
- Gebiets- und Wohnbauentwicklung
- Vorbereitung politischer Beschlüsse sowie kompetente Berichterstattung in politischen Gremien
- Teilnahme an Gremiensitzungen sowie Arbeitskreisen auf unterschiedlichen Ebenen

Anforderungsprofil:

- abgeschlossenes Hochschulstudium der Fachrichtung Architektur, Bauingenieurwesen, Städtebau bzw. einen Handwerksmeister oder einen vergleichbaren Abschluss mit dem Schwerpunkt Bau
- mehrjährige, einschlägige Berufserfahrung
- Kenntnisse im Baurecht und Vergaberecht (HBO, BauGB, VOB, HOAI)
- persönliche und soziale Kompetenz und Teamfähigkeit
- hohes Maß an Verantwortungsbewusstsein sowie eine selbständige Arbeitsweise, Organisationstalent, professionelles Auftreten und Durchsetzungsvermögen
- hohes Maß an Eigeninitiative, Einsatzbereitschaft, Belastbarkeit, Zuverlässigkeit und Genauigkeit
- einen Führerschein der Klasse B und die Bereitschaft, das private Fahrzeug bei Bedarf für dienstliche Zwecke einzusetzen

Schwerbehinderte Bewerber/innen werden bei gleicher Qualifikation und Eignung bevorzugt berücksichtigt. Wir begrüßen die Bewerbung von ehrenamtlichen Mitgliedern einer Freiwilligen Feuerwehr.

Mit der Abgabe der Bewerbung willigt die/der Bewerber/in in eine Speicherung der personenbezogenen Daten während des Bewerbungsverfahrens ein. Ein Widerruf dieser Einwilligung ist jederzeit möglich. Wir verwenden Ihre Daten ausschließlich zum Bewerbermanagement. Ihre Bewerbungsunterlagen vernichten wir drei Monate nach Abschluss des Bewerbungsverfahrens.

Bewerbungen mit den üblichen Unterlagen, mit Angabe Ihrer Gehaltsvorstellung, werden erbeten an den

Gemeindevorstand der Gemeinde Biebesheim am Rhein

- Personalamt -

Rathausplatz 1

64584 Biebesheim am Rhein

oder per E-Mail an personalamt@biebesheim.de.

Gerne stehen Ihnen Herr Bürgermeister Rahner (Tel.: 06258/806-11) sowie unser Personalamt (Frau Petermann-Habich oder Frau Canniello, Telefon: 06258/806-29 oder -41) auch telefonisch für Rückfragen zur Verfügung. Wir weisen darauf hin, dass Bewerbungsunterlagen nicht zurückgesandt werden.